

# Casino Gitano

## Channellist

<b>Channel</b>	<b>Instrument</b>	<b>Mikrofon</b>	<b>Stativ</b>	<b>Insert</b>
01	Bassdrum	Beta 52, ATM 25	klein	Gate
02	Cajon	own		Compressor
03	Overhead	Kond. Mic.	gross	
04	Overhead	Kond. Mic.	gross	
05	Kontrabass	active DI-Box		Compressor
06	Gitarre	SM 57	mittel	
07	Geige	SM 57	mittel	Compressor
08	Geige	active DI-Box		Compressor
09	Akkordeon	own		Compressor
10	Tuba	own		
11	Trompete	SM 57	gross	Compressor
12	Flöte	SM 57	gross	
13	Step	own		
14	Voc	Beta 58, SM 58	gross	Compressor
15	Voc	Beta 58, SM 58	gross	Compressor
16	FX 1 l. Return			
17	FX 1 r. Return			
18	FX 2 l. Return			
19	FX 2 r. Return			
20	FX 3 l. Return			
21	FX 3 r. Return			
22	CD-Player			
23	CD-Player			

### **Kontakt:**

Trick

0163/6441004

[trickbooking@gmx.de](mailto:trickbooking@gmx.de)

# Casino Gitano

## Technikrider

### **Beschallungsanlage:**

Eine dem Veranstaltungsort entsprechende Anlage, aber mind. 2X3 kW (GAE, Nexo, Meyer o.Ä.). Die Anlage muss beim Eintreffen der Band aufgebaut und eingemessen sein.

### **FOH:**

Hochwertiges FOH-Pult (**definitiv kein Behringer od. Mäcki**),  
mind. 24/8/2 (mind. 4 Auxwege pre Monitor, 4 Auxwege post Effekt)  
- 2x 31 Band EQ in der Stereosumme (BSS, Klark)  
- 4x Stereocompressor (BSS, DBX), 1x Stereogate  
- 3 hochwertige Effektgeräte: 2x Reverb, 1x Delay (TC M-One, TC D-Two, Lexicon, Yamaha SPX 990)

### **Monitor:**

mind. 4 Wege Monitoranlage (**definitiv keine Käseecken od. Selbstbau Varianten, da die Band nur akustisch spielt**)  
- 31 Band EQ pro Monitorweg (BSS, Klark)

### **Sonstiges:**

Dieser Rider ist nicht dazu da euch zu ärgern, er soll nur unschöne Komplikationen vermeiden, die in niemanden Interesse sein sollten (**Bitte nehmt den Rider ernst, da die Band nur akustisch spielt**).

Falls Probleme technischerseits auftreten sollten, ruft bitte an oder schickt eine Mail (Trick: 0163/6441004, [trickbooking@gmx.de](mailto:trickbooking@gmx.de)).

Man kann über alles reden. In diesem Sinne: Auf ein schönes Konzert!!!

### **Anhang:**

Channellist